**Diseño de experimentos - Decision Tree Machine Learning**

**Planeación y realización**

Delimitación del objeto de estudio:

El fenómeno de estudio de este experimento es el comportamiento de dos implementaciones diferentes de Decision Tree, la primera creada manualmente y la segunda obtenida de la librería de Accord.Net. Esto es importante debido a que es necesario tener claridad en cuál es el más eficaz en un entorno real, en donde es común hallar una gran variedad de casos y es necesario clasificar diferentes cantidades de datos con el menor tiempo y la máxima correctitud posible.

Variables de respuesta

Las variables de respuesta que serán tomadas en cuenta en este experimento son el tiempo y la correctitud, ya que son la principal métrica para evaluar el desempeño de una implementación de Decision Tree. Las unidades utilizadas para la medición del tiempo serán los milisegundos, ya que proveen la suficiente precisión buscada para el desarrollo de las comparaciones.

Nuestra herramienta de evaluación para el tiempo será el método Stopwatch de C# y para la correctitud, el porcentaje de aciertos respecto al total.

Debido a que la medición varía con esta herramienta, se probará cada caso 4 veces y se utilizará el tiempo promedio entre cada caso, logrando así una medida más precisa del desempeño.

Factores a estudiar

Factores controlables:

* Implementación del decision Tree utilizada
* Cantidad de los datos del dataset utilizado para entrenamiento
* Lenguaje de programación
* Cantidad de procesos ejecutados en segundo plano
* Cantidad de ram del pc (haciendo uso de máquinas virtuales)
* Cantidad de variables utilizadas para la clasificación

Factores no controlables

* Procesos fundamentales del sistema operativo
* Nivel de fragmentación del disco duro del computador donde se ejecuta el algoritmo